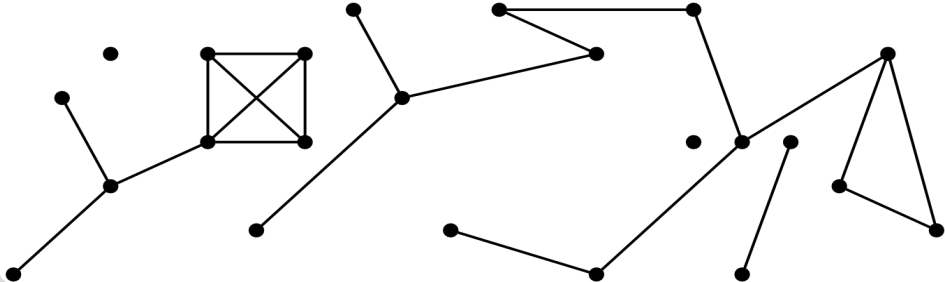


Knotenklassifikation in dynamischen Graphen mit Texten

Martin Thoma | 25. Februar 2014

INSTITUT FÜR PROGRAMMSTRUKTUREN UND DATENORGANISATION



- **Publikationen** oder **Autoren** können **Knoten** sein,
- **Zitate** oder **Mehrautorenschaft** können **Kanten** sein und
- **Kategorien** können **Beschriftungen** sein

Problem: Nicht alle Knoten sind beschriftet

Anwendungsideen:

- Kategorievorschläge bei neuen Einträgen
- Korrekturvorschläge für alte Einträge

Herausforderungen

- Große Graphen,
- Dynamische Graphen,
- Texte sollen verwendet werden

Name	Knoten	davon beschriftet	Kanten	Beschriftungen
CORA	19 396	14 814	75 021	5
DBLP	806 635	18 999	4 414 135	5

DYCOS ist

- effizient,
- einfach,
- und nutzt Struktur und Texte

Herausforderungen

- Große Graphen,
- Dynamische Graphen,
- Texte sollen verwendet werden

Name	Knoten	davon beschriftet	Kanten	Beschriftungen
CORA	19 396	14 814	75 021	5
DBLP	806 635	18 999	4 414 135	5

DYCOS ist

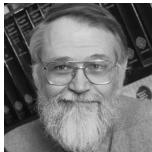
- effizient,
- einfach,
- und nutzt Struktur und Texte

The Development
of the C Language
Interprocess
Communication in
the Ninth Edition
Unix System



Computer Science

The C Programming
Language
digital restoration
and typesetter

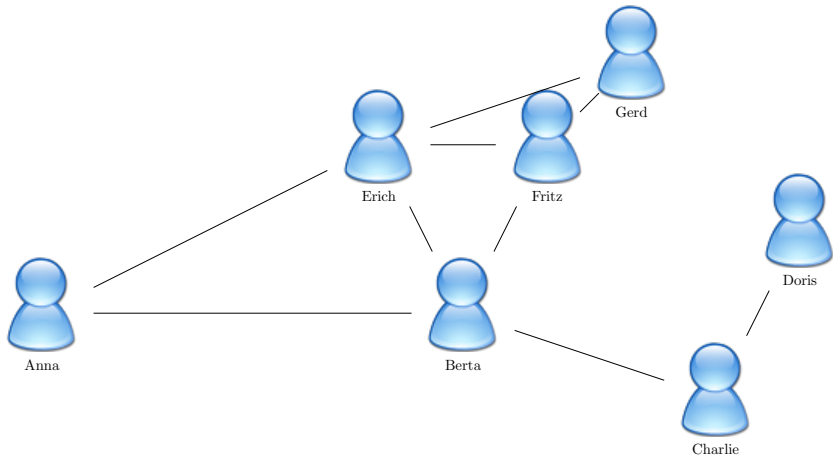


Computer Science

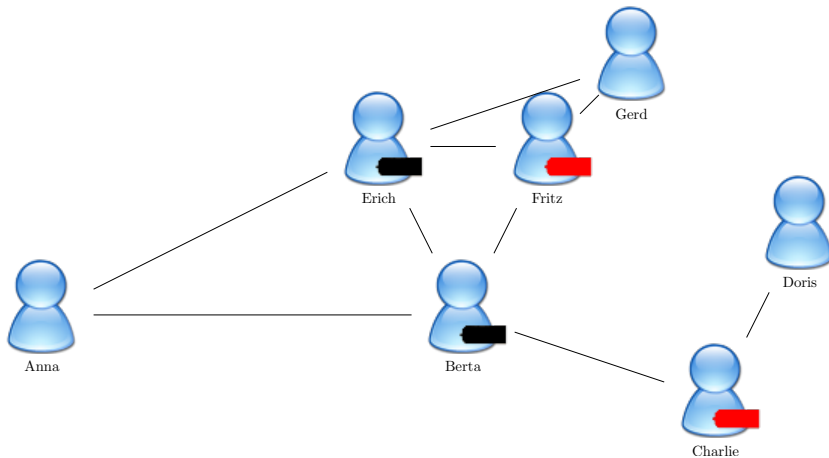
The Identity
Thesis for
Language and
Music



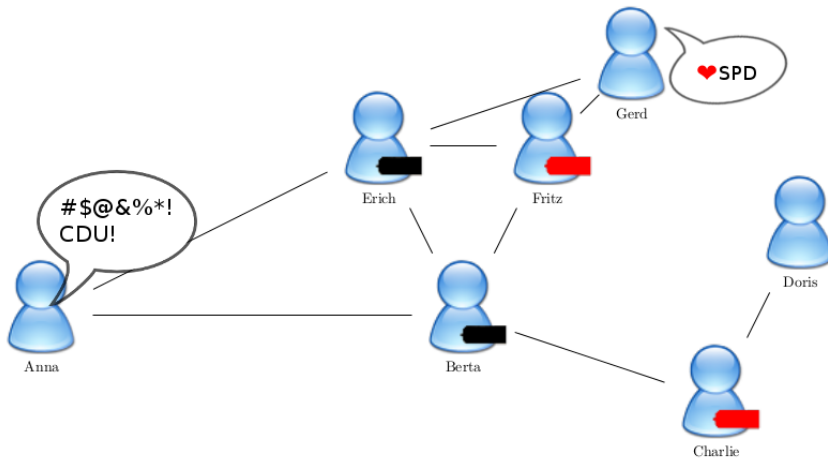
Linguistics



Partially labeled network



Partially labeled network with content



- Graph ist gegeben
- Knoten sind teilweise beschriftet
- Fehlende Beschriftungen sollen berechnet werden

Idee: Homophilie nutzen

Nahe Knoten sind ähnlich

⇒ Random Walks zur Klassifizierung nutzen

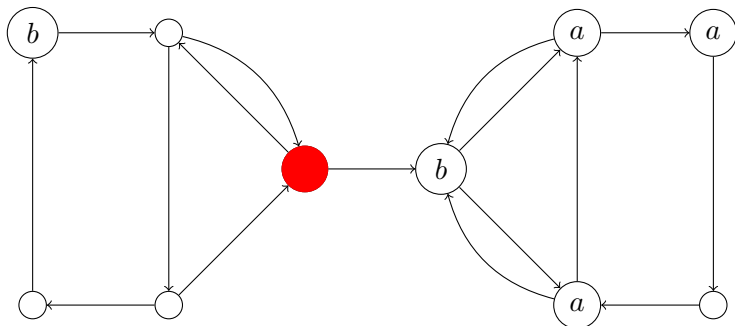
- Graph ist gegeben
- Knoten sind teilweise beschriftet
- Fehlende Beschriftungen sollen berechnet werden

Idee: Homophilie nutzen

Nahe Knoten sind ähnlich

⇒ Random Walks zur Klassifizierung nutzen

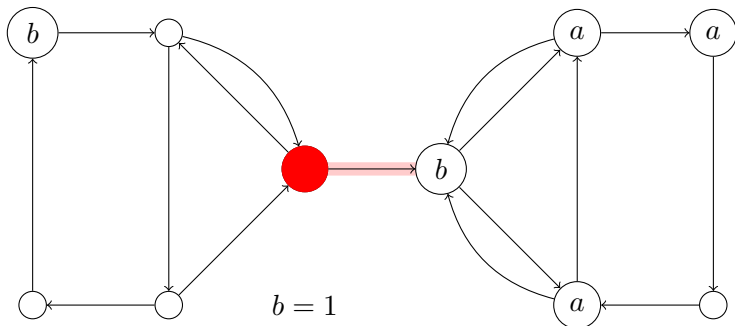
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

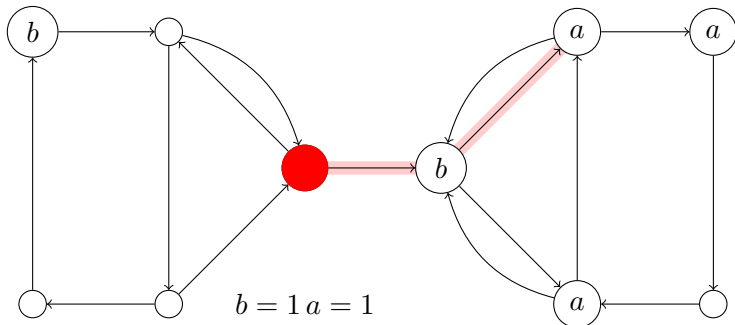
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

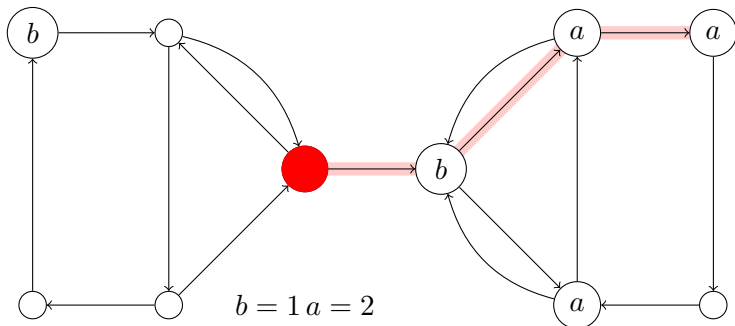
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

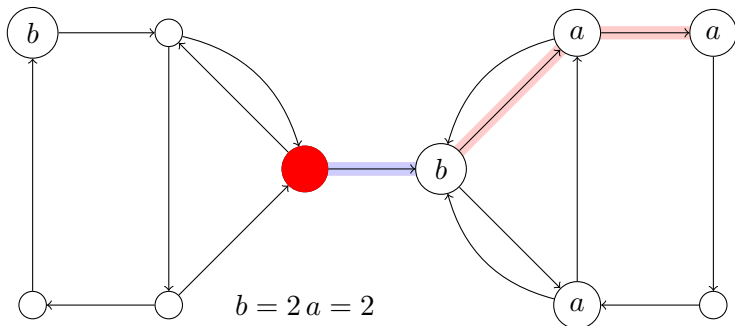
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

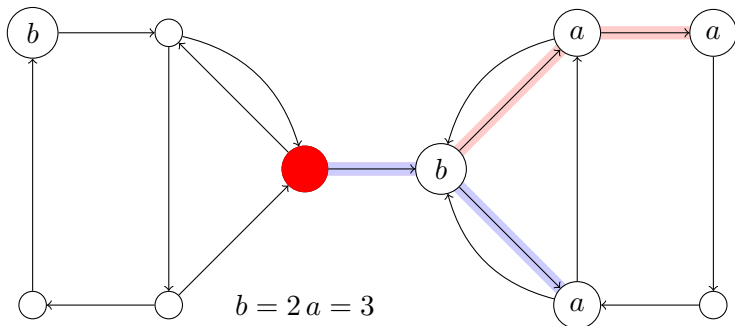
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

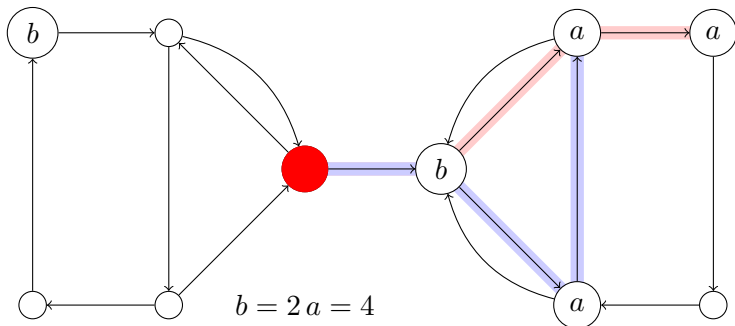
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

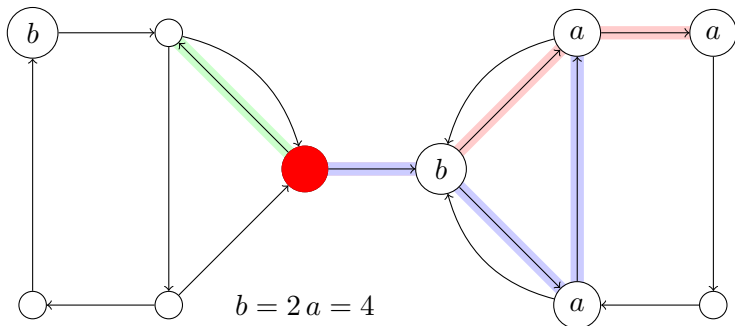
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

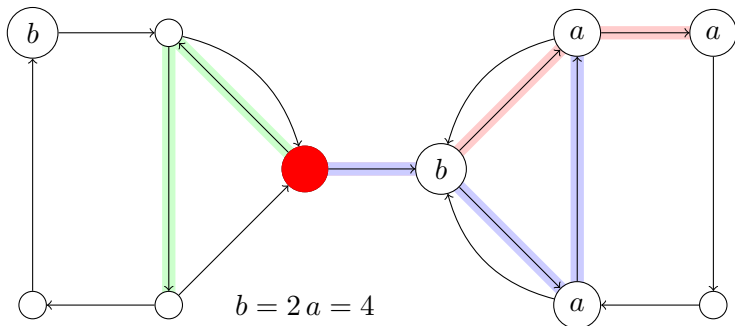
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

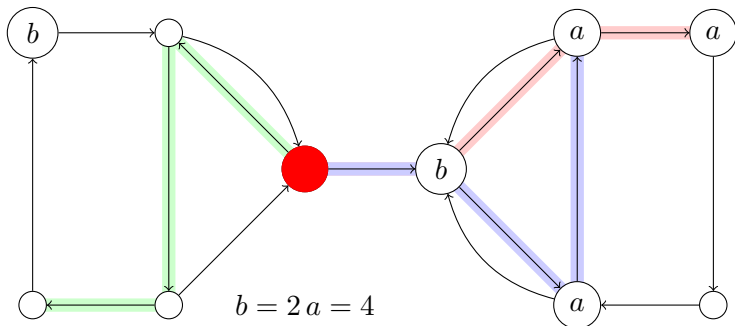
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

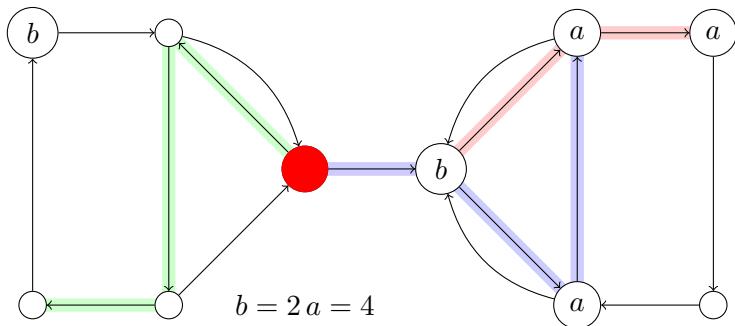
Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

Knotenklassifizierung mit Random Walks



Klassifizieren des roten Knotens:

- Zählen von Knotenbeschriftungen in Random Walks
- 4 Random Walks, beginnend bei Rot
- 3 Sprünge pro Random Walk
- $4 \cdot a, 2 \cdot b \Rightarrow$ Rot mit a klassifizieren

- Neben Struktur können Texte genutzt werden
- Einschränkung: Effizienz!
- Idee: Graph erweitern
 - Texte als Wortmengen
 - Strukturknoten verweisen auf Wortknoten
 - vice versa

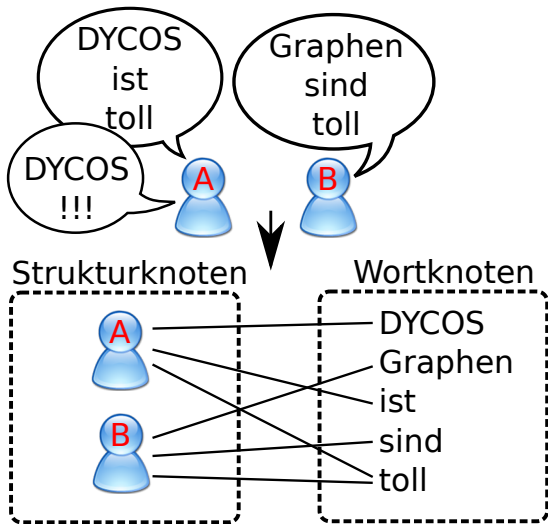
- Neben Struktur können Texte genutzt werden
- Einschränkung: Effizienz!
- Idee: Graph erweitern
 - Texte als Wortmengen
 - Strukturknoten verweisen auf Wortknoten
 - vice versa

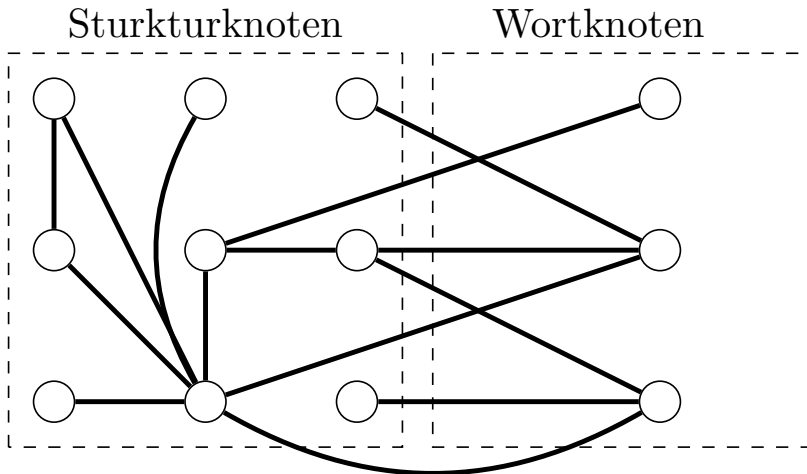
- Neben Struktur können Texte genutzt werden
- Einschränkung: Effizienz!
- Idee: Graph erweitern
 - Texte als Wortmengen
 - Strukturknoten verweisen auf Wortknoten
 - vice versa

- Neben Struktur können Texte genutzt werden
- Einschränkung: Effizienz!
- Idee: Graph erweitern
 - Texte als Wortmengen
 - Strukturknoten verweisen auf Wortknoten
 - vice versa

- Neben Struktur können Texte genutzt werden
- Einschränkung: Effizienz!
- Idee: Graph erweitern
 - Texte als Wortmengen
 - Strukturknoten verweisen auf Wortknoten
 - vice versa

- Neben Struktur können Texte genutzt werden
- Einschränkung: Effizienz!
- Idee: Graph erweitern
 - Texte als Wortmengen
 - Strukturknoten verweisen auf Wortknoten
 - vice versa





- Füllwörter: und, oder, im, in, ...

⇒ Beschränkung des Vokabulars sinnvoll

Idee:

- Zufällige Beispielmenge von Texten für Vokabularbildung betrachten
- Gini-Koeffizient nutzen

- Füllwörter: und, oder, im, in, ...

⇒ Beschränkung des Vokabulars sinnvoll

Idee:

- Zufällige Beispielmenge von Texten für Vokabularbildung betrachten
- Gini-Koeffizient nutzen

- Füllwörter: und, oder, im, in, ...

⇒ Beschränkung des Vokabulars sinnvoll

Idee:

- Zufällige Beispielmenge von Texten für Vokabularbildung betrachten
- Gini-Koeffizient nutzen

- Füllwörter: und, oder, im, in, ...

⇒ Beschränkung des Vokabulars sinnvoll

Idee:

- Zufällige Beispielmengende von Texten für Vokabularbildung betrachten
- Gini-Koeffizient nutzen

- Füllwörter: und, oder, im, in, ...

⇒ Beschränkung des Vokabulars sinnvoll

Idee:

- Zufällige Beispielmenge von Texten für Vokabularbildung betrachten
- Gini-Koeffizient nutzen

- statistisches Maß für Ungleichverteilung

- $g = \sum_i p_i^2$ mit p_i als relative Häufigkeit

- Hier: $g \in (0, 1]$

- g nahe bei 1 \Rightarrow Wort ist stark ungleich verteilt

\Rightarrow Nehme Top- m Wörter mit höchstem Gini-Koeffizient

- statistisches Maß für Ungleichverteilung
 - $g = \sum_i p_i^2$ mit p_i als relative Häufigkeit
 - Hier: $g \in (0, 1]$
 - g nahe bei 1 \Rightarrow Wort ist stark ungleich verteilt
- \Rightarrow Nehme Top- m Wörter mit höchstem Gini-Koeffizient

- statistisches Maß für Ungleichverteilung

- $g = \sum_i p_i^2$ mit p_i als relative Häufigkeit

- Hier: $g \in (0, 1]$

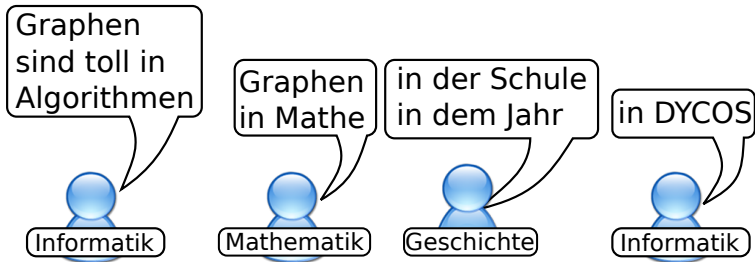
- g nahe bei 1 \Rightarrow Wort ist stark ungleich verteilt

\Rightarrow Nehme Top- m Wörter mit höchstem Gini-Koeffizient

- statistisches Maß für Ungleichverteilung
- $g = \sum_i p_i^2$ mit p_i als relative Häufigkeit
- Hier: $g \in (0, 1]$
- g nahe bei 1 \Rightarrow Wort ist stark ungleich verteilt

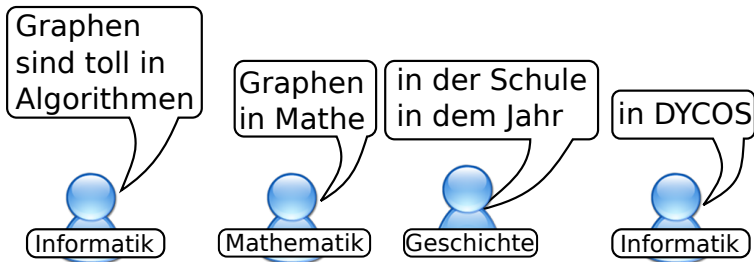
\Rightarrow Nehme Top- m Wörter mit höchstem Gini-Koeffizient

- statistisches Maß für Ungleichverteilung
 - $g = \sum_i p_i^2$ mit p_i als relative Häufigkeit
 - Hier: $g \in (0, 1]$
 - g nahe bei 1 \Rightarrow Wort ist stark ungleich verteilt
- \Rightarrow Nehme Top- m Wörter mit höchstem Gini-Koeffizient



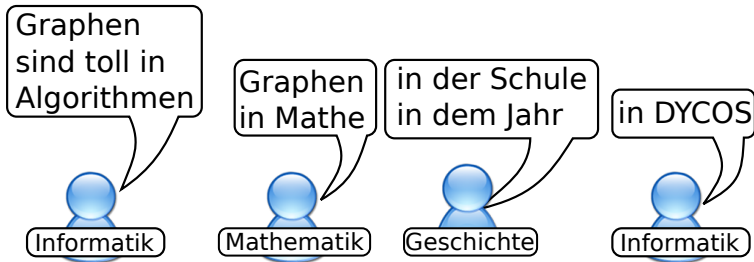
Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



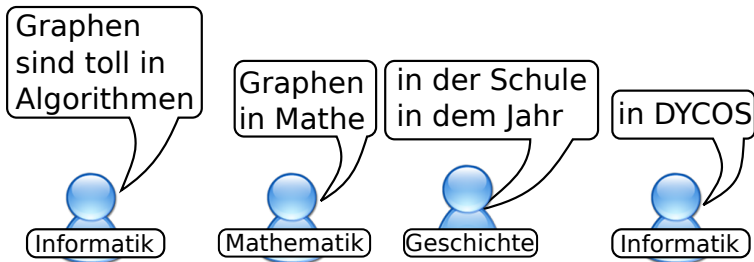
Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



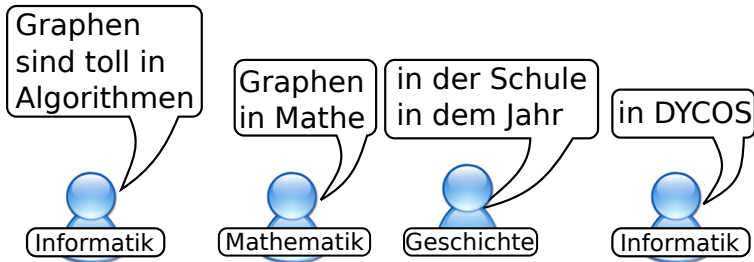
Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



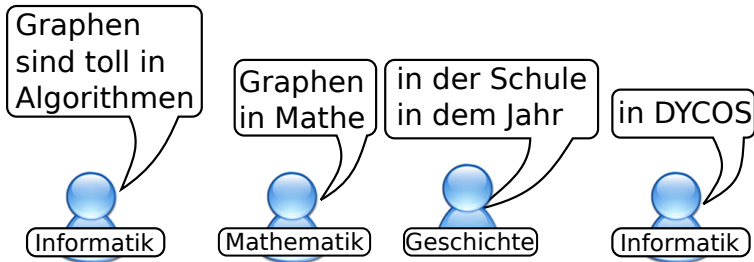
Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



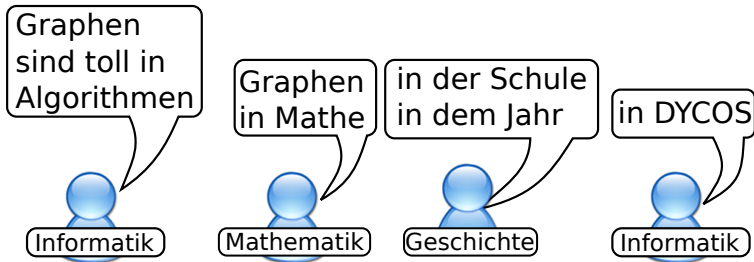
Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



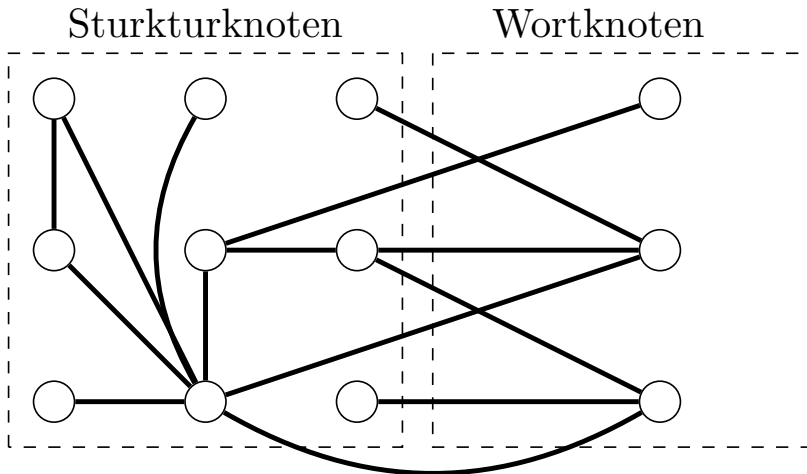
Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



Beispiel: „in“

- Vorkommen insgesamt: $5 \times$
- Vorkommen in „Informatik“ $2 \times \Rightarrow p_1 = \frac{2}{5}$
- Vorkommen in „Mathematik“ $1 \times \Rightarrow p_2 = \frac{1}{5}$
- Vorkommen in „Geschichte“ $2 \times \Rightarrow p_3 = \frac{2}{5}$
- Gini-Koeffizient: $\left(\frac{2}{5}\right)^2 + \left(\frac{1}{5}\right)^2 + \left(\frac{2}{5}\right)^2 = \frac{9}{25}$



- **Struktursprung:** von Strukturknoten v zu Strukturknoten v'
- **Inhaltlicher Zweifachsprung:** von Strukturknoten v über Wortknoten zu Strukturknoten v'
 - Finde alle Knoten v' , die über Wortknoten erreichbar sind (Pfadlänge 2)
 - Nehme Top- q -Knoten (Anzahl der Pfade)
 - Wähle zufällig einen davon

- **Struktursprung:** von Strukturknoten v zu Strukturknoten v'
- **Inhaltlicher Zweifachsprung:** von Strukturknoten v über Wortknoten zu Strukturknoten v'
 - Finde alle Knoten v' , die über Wortknoten erreichbar sind (Pfadlänge 2)
 - Nehme Top- q -Knoten (Anzahl der Pfade)
 - Wähle zufällig einen davon

- **Struktursprung:** von Strukturknoten v zu Strukturknoten v'
- **Inhaltlicher Zweifachsprung:** von Strukturknoten v über Wortknoten zu Strukturknoten v'
 - Finde alle Knoten v' , die über Wortknoten erreichbar sind (Pfadlänge 2)
 - Nehme Top- q -Knoten (Anzahl der Pfade)
 - Wähle zufällig einen davon

- **Struktursprung:** von Strukturknoten v zu Strukturknoten v'
- **Inhaltlicher Zweifachsprung:** von Strukturknoten v über Wortknoten zu Strukturknoten v'
 - Finde alle Knoten v' , die über Wortknoten erreichbar sind (Pfadlänge 2)
 - Nehme Top- q -Knoten (Anzahl der Pfade)
 - Wähle zufällig einen davon

- **Struktursprung:** von Strukturknoten v zu Strukturknoten v'
- **Inhaltlicher Zweifachsprung:** von Strukturknoten v über Wortknoten zu Strukturknoten v'
 - Finde alle Knoten v' , die über Wortknoten erreichbar sind (Pfadlänge 2)
 - Nehme Top- q -Knoten (Anzahl der Pfade)
 - Wähle zufällig einen davon

Name	Knoten	davon beschriftet	Kanten	Beschriftungen
CORA	19 396	14 814	75 021	5
DBLP	806 635	18 999	4 414 135	5

■ Performance:

- Klassifizierung aller Knoten
- Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
- DBLP: < 25 s
- CORA: < 5 s

■ Klassifikationsgüte:

- CORA: 82% - 84%
- DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Performance:
 - Klassifizierung aller Knoten
 - Intel Xeon 2.5 GHz mit 32 GB RAM, 1 Kern
 - DBLP: < 25 s
 - CORA: < 5 s
- Klassifikationsgüte:
 - CORA: 82% - 84%
 - DBLP: 61% - 66%

- Random Walk
- Gini-Koeffizient
- Inhaltlicher Zweifachsprung

- Random Walk
- Gini-Koeffizient
- Inhaltlicher Zweifachsprung

- Random Walk
- Gini-Koeffizient
- Inhaltlicher Zweifachsprung

Was ist an DYCOS dynamisch?

- DYCOS ist nur von der lokalen Situation abhängig

- Klassifizierung von einzelnen Knoten möglich

- Klassifizierung ist einfach

⇒ Der Graph darf dynamisch sein; DYCOS funktioniert dennoch

Was ist an DYCOS dynamisch?

- DYCOS ist nur von der lokalen Situation abhängig
- Klassifizierung von einzelnen Knoten möglich
- Klassifizierung ist einfach

⇒ Der Graph darf dynamisch sein; DYCOS funktioniert dennoch

Was ist an DYCOS dynamisch?

- DYCOS ist nur von der lokalen Situation abhängig
- Klassifizierung von einzelnen Knoten möglich
- Klassifizierung ist einfach

⇒ Der Graph darf dynamisch sein; DYCOS funktioniert dennoch

Was ist an DYCOS dynamisch?

- DYCOS ist nur von der lokalen Situation abhängig
 - Klassifizierung von einzelnen Knoten möglich
 - Klassifizierung ist einfach
- ⇒ Der Graph darf dynamisch sein; DYCOS funktioniert dennoch

Danke!

Gibt es Fragen?

- Crystal_Clear_app_personal.png von [Wikipedia Commons](#)

- Charu C. Aggarwal, Nan Li: *On Node Classification in Dynamic Content-based Networks*.
- Smriti Bhagat, Graham Cormode und S. Muthukrishnan. *Node Classification in Social Networks*.
- M. F. Porter. Readings in Information Retrieval. Kapitel *An Algorithm for Suffix Stripping*.
- Jeffrey S. Vitter. *Random Sampling with a Reservoir*.

Der Foliensatz und die \LaTeX und TikZ-Quellen sind unter
github.com/MartinThoma/LaTeX-examples/tree/master/presentations/Datamining-Proseminar
Kurz-URL: tinyurl.com/Info-Proseminar